

BAROMÈTRE VOXGAMING RETROGAMING 2025

Le patrimoine vidéoludique des collectionneurs retrogaming français

👥 Communauté analysée

9 000+ collectionneurs

📦 Volume 2025

51 537 Jeux ajoutés en 2025

DISCLAIMER ÉDITORIAL :

« Ce baromètre est une étude à valeur culturelle, pas un tableau de caisse. »

Il ne mesure ni les ventes nationales, ni le marché dématérialisé, mais documente ce que des passionnés choisissent d'ajouter à leur patrimoine vidéoludique en 2025.

🏆 TOP 10 DES JEUX LES PLUS AJOUTÉS EN 2025

(Ajouts en collection • Retrogaming)

#1	Sonic the Hedgehog 🔗	MEGADRIIVE
#2	Grand Theft Auto V 🔗	PLAYSTATION 3
#3	Super Mario Galaxy 🔗	WII
#4	Final Fantasy VIII 🔗	PLAYSTATION 1
#5	Dino Crisis 🔗	PLAYSTATION 1
#6	Sonic the Hedgehog 2 🔗	MEGADRIIVE
#7	Mario Kart 7 🔗	NINTENDO 3DS
#8	Mario Kart Wii 🔗	WII
#9	Metal Gear Solid 🔗	PLAYSTATION 1
#10	Grand Theft Auto III 🔗	PLAYSTATION 2

Voir le Top 50 complet : [Baromètre VoxGaming rétrogaming \[2025\]](#)

QUI EST VOXGAMING ?

[VoxGaming.fr](#) est la première plateforme communautaire française dédiée à la collection de jeux vidéo physiques. Créée fin 2021, elle réunit plus de **9 000 membres** et attire environ **100 000 visiteurs mensuels**.

VoxGaming propose un **argus des prix du jeu vidéo** (retrogaming + consoles actuelles), des outils de gestion de collection et une communauté active de passionnés.

Le **Baromètre VoxGaming 2025** est une rétrospective annuelle basée sur ces usages réels. Il se décline en deux éditions :

- [Current Gen \(consoles actuelles\)](#)
- [Retrogaming \(toutes les autres générations\)](#)

3 TENDANCES CLÉS RETROGAMING 2025

★ TENDANCE 1 • On rêve de Mario, mais on achète Sonic

Les licences Nintendo dominent l'imaginaire collectif, mais l'accessibilité des prix et la disponibilité orientent les ajouts vers des titres Sega et Megadrive.

★ TENDANCE 2 • GTA V : le jeu "pas rétro" déjà patrimonial

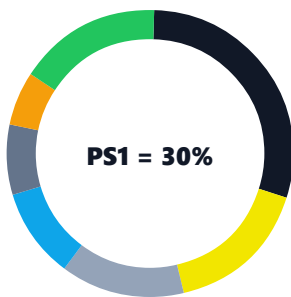
Titre transgénérationnel, GTA V traverse les générations tout en s'imposant comme un classique conservé en collection.

★ TENDANCE 3 • Wii & PS3 : la nouvelle frontière du retrogaming

Ces consoles suivent le chemin tracé par la PS1 et basculent du statut de consoles récentes à celui de supports à collectionner.

Voir toutes les tendances Retrogaming 2025 (10) : [Baromètre VoxGaming rétrogaming \[2025\]](#)

📊 RÉPARTITION DES JV PAR CONSOLE • TOP 50 RETROGAMING



● PlayStation 1	30%
● Wii	16%
● PlayStation 3	14%
● Megadrive	10%
● Nintendo DS	8%
● Nintendo 3DS	6%
● Autres	16%

**La PlayStation 1 structure encore le classement,
Wii et PS3 confirment leur entrée dans l'ère du retrogaming.**

CE QUE CE BAROMÈTRE RÉVÈLE

RETROGAMING 2025

Le retrogaming en 2025 est structuré par la démographie, l'accessibilité des prix et la logique de préservation. La nostalgie motive, mais le budget décide. Le marché rétro ne disparaît pas : il se transforme.

✓ **La PlayStation 1 domine** parce que la génération qui a grandi avec elle (40–45 ans) dispose aujourd'hui du budget nécessaire pour reconstituer ses collections. La Megadrive reste active grâce à des prix imbattables (5–15 €). Nintendo, à l'inverse, voit une partie de son patrimoine se figer : les collectionneurs possèdent déjà Mario 64 et Zelda Ocarina of Time.

✓ Ce phénomène est encore plus visible sur **Super Nintendo**, totalement absente du classement : les jeux SNES sont à la fois très largement collectionnés et souvent coûteux, ce qui réduit fortement la dynamique d'achat en 2025. Le patrimoine est constitué, le marché semble figé.

✓ **Wii & PS3** suivent le chemin tracé par la PS1 : elles passent du statut de « consoles récentes » à celui de « consoles à collectionner d'urgence ». Le marché de l'occasion reste accessible (5–20 €), mais la fenêtre se referme.

✓ **GTA V** incarne un phénomène unique : un jeu qui traverse les générations tout en devenant un classique. Pokémon Colosseum révèle une logique spéculative. Dino Crisis et Driver restent mystérieux. Final Fantasy et Mario Kart s'imposent comme des monuments trans-générationnels.

Mais derrière ces dynamiques économiques et générationnelles, une constante traverse l'ensemble du classement : **les jeux les plus collectionnés sont avant tout ceux qui ont marqué émotionnellement les joueurs.**

✓ Sonic the Hedgehog, Driver, Dino Crisis, Le Roi Lion, Mario Kart ou Final Fantasy ne dominent pas par leur rareté, mais parce qu'ils ont fait vibrer toute une génération. Ils sont reconnaissables, accessibles, et profondément ancrés dans la mémoire collective.

La spéculation existe, et s'observe logiquement sur certaines pièces plus rares ou plus recherchées. Mais elle ne structure pas l'essentiel du marché. Lorsqu'un jeu cher est acheté, c'est rarement pour sa seule valeur financière : il est perçu comme incontournable, aimé, ou indispensable à une collection cohérente.

En 2025, le retrogaming VoxGaming reste avant tout un marché émotionnel. La nostalgie choisit, le budget décide... **mais c'est l'émotion qui déclenche l'acte de collection.**

Article complet : [Baromètre VoxGaming rétrogaming \[2025\]](#)